

Algoritmo con profundidad limitada (Depth-limited search - DLS)

Agenda

cota de profundidad = 3

$[\mathcal{B}] \longleftarrow$ Estado inicial

$$\begin{bmatrix} G_B^1 & A_B^1 & S_B^1 & \cancel{H_B^1} \end{bmatrix}$$
$$\left[G_B^1 \quad A_B^1 \quad S_B^1 \quad R_H^2 \quad J_H^2 \quad \cancel{V_H^2} \right]$$
$$\left[G_B^1 \quad A_B^1 \quad S_B^1 \quad R_H^2 \quad \cancel{J_H^2} \right]$$
$$\left[G_B^1 \quad A_B^1 \quad S_B^1 \quad R_H^2 \quad \cancel{D}_J^3 \right]$$

No expandiremos a D porque sus sucesores tendrían una profundidad mayor a la de _____ la cota.

